



SMK Negeri 4 Garut

MARKER BOOK



4Ve

“Bring Your Bag”



✕ Daftar Isi



Daftar Isi	1
Panduan Pengguna	2
Kata Pengantar	3
Tentang Kami	4
Pendahuluan	5
Marker	6
- Maskot	6
- Pengenalan	7
- Masalah	8
- Solusi	9
- Tote Bag	10
- Tote Bag	11
Kredit	12

Panduan Pengguna

1. Download aplikasi melalui website
<https://www.smkn4garut.sch.id/kksi2020ar>
2. Install aplikasi di handphone kalian, untuk penginstalan sama seperti aplikasi lainnya.
3. Buka aplikasi 4Ve yang sudah diinstal, klik tombol play/ mulai untuk membaca materi dan memindai AR.
4. Klik tombol pindai di menu utama untuk maskot Rero
5. Klik tombol kamera untuk memindai marker yang ada pada tote bag
6. Pindai poster Rero untuk memindai Maskot Rero

Kata Pengantar

Puji-puji dan syukur kami panjatkan pada Allah SWT. Hanya kepada-Nya lah kami memuji dan hanya kepada-Nya lah kami memohon pertolongan. Tidak lupa shalawat serta salam kami haturkan pada junjungan nabi agung kita, Nabi Muhammad SAW. Risalah beliau lah yang bermanfaat bagi kita semua sebagai petunjuk menjalani kehidupan.

Dengan pertolongan-Nya, Alhamdulillah kami dapat menyelesaikan Project Augmented Reality pada ajang lomba KCSI 2020. Pada Marker Book ini akan di uraikan sedikit penjelasan dari project yang kami buat.

Dengan kerendahan hati, kami memohon maaf apabila ada kesalahan dalam proses pembuatan Marker Book. Kami terbuka pada kritik dan saran sebagai acuan kami untuk projek selanjutnya.

Garut, 20 November 2020

Tentang Kami



Agus Mulyana, S.T., M.Kom
sebagai
Pembimbing



Asep Indra F
sebagai
3D Modeling



Aulya Fathur Razaq
sebagai
Programmer



Isma Nurul Aini
sebagai
UI Designer

Pendahuluan

4Ve adalah software Augmented Reality yang didalamnya menjelaskan masalah penggunaan kantong plastik sekaligus memberikan solusi untuk mengurangi masalah tersebut.

4Ve diambil dari cara- cara menanggulangi sampah yaitu, Recycle, Reuse, Reduce, dan Replace. 4 (Empat) juga merupakan kode daur ulang untuk sampah kantong plastik yang bersifat LDPE. Ve diambil dari kata EVOLVE yang berarti berkembang.



SMK BISA-HEBAT
SIAP KERJA • SANTUN • MANDIRI • KREATIF



4vë



Rero

REcycle RObot



Pindai untuk mendapatkan aplikasi 4Ve



pindai aku

Get In On
smkn4garut.sch.id

[smkn4garut](https://www.instagram.com/smkn4garut)

[mmsmkn4garut](https://www.instagram.com/mmsmkn4garut)

Marker

(Pengenalan)



Marker

(Masalah)



Marker

(Solusi)



Marker

(Tote Bag)



Marker

(Tote Bag)



Kredit

Terima Kasih Kepada :

Allah SWT.

Kepala SMKN 4 Garut

Bapak/Ibu Guru

Orang Tua

Teman - teman

dan

Semua Pihak Yang Terlibat

KEMENDIKBUD, PSMK, SEAMOLEC

Software :



